

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №12 им. академика В.И. Кудинова»
города Воткинска Удмуртской Республики

РАССМОТРЕНО
на заседании ШМО
Протокол №1
От «28» августа
2024 г

ПРИНЯТО
на педагогическом
совете
Протокол №1
от «29» августа 2024 г

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МБОУ СОШ №12
Г.М. Кельдибекова
Приказ № 337-ос от
30.08.2024

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
элективного курса «Программирование»
для обучающихся 10 классов

Пояснительная записка

Информатика в настоящее время - одна из фундаментальных отраслей научного знания, формирующая системно-информационный подход к анализу окружающего мира, изучающая информационные процессы, методы и средства получения, преобразования, передачи, хранения и использования информации, стремительно развивающаяся и постоянно расширяющаяся область практической деятельности человека, связанная с использованием информационных технологий.

В современных условиях образовательная деятельность в области информационно-коммуникационных технологий является чрезвычайно востребованной. Поэтому разработано достаточное число образовательных программ в данном направлении. Информатика отличается от большинства технических дисциплин своей практической направленностью и чрезвычайной изменчивостью предмета изучения, связанной с динамичным развитием аппаратных и программных средств. Эта изменчивость предмета влечет за собой постоянное обновление образовательных программ.

В связи с развитием и внедрением в повседневную жизнь информационно-коммуникационных технологий возрос интерес к программированию.

В школьном курсе информатики вопросы программирования рассматриваются лишь в ознакомительном плане и на это выделяется недостаточное количество часов, как следствие – формальное восприятие учащимися основ современного программирования. Образовательная программа «Программируем вместе» направлена на устранение данного пробела. Это особенно актуально в новом информационном обществе, где пользователей очень часто не устраивают возможности программ и им хочется адаптировать приложения для своих конкретных потребностей.

Знания, полученные при изучении образовательной программы «Программирование на Python», учащиеся могут использовать для самостоятельного написания программ. Кроме этого в процессе обучения у учащихся формируются навыки программирования, представление о профессии программиста, механизм работы и устройство операционной системы Windows. Знания и умения, приобретенные в результате освоения программы «Программирование на Python», являются фундаментом для дальнейшего совершенствования мастерства в области объектно-ориентированного программирования, а также помогут учащимся в дальнейшем обучении в вузах и в профессиональной деятельности.

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Программирование на Python» составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования и предназначена для организации внеурочной деятельности по обще-интеллектуальному направлению развития личности и общекультурному направлению развития личности и предполагает ее реализацию в факультативной или кружковой форме в 10 классе основной школы.

Основной **целью** учебного курса является обучение программированию через создание творческих проектов по информатике. Курс развивает творческие способности учащихся, а также закладывает пропедевтику наиболее значимых тем курса информатики и позволяет успешно готовиться к участию в олимпиадах по программированию.

Изучение курса позволит учащимся познакомиться с концепцией программирования в средах программирования Python.

На протяжении учебного курса рассматриваются базовые приемы программирования, такие как написание программного кода, создание форм, объявление переменных, вычисление выражений, использование ветвлений, выбора и циклических конструкций и многое, многое другое. При этом осваиваются приемы создания различных программ (приложений).

Описание места учебного курса в учебном плане:

Программа внеклассной деятельности «Программирование на Python» разработана для обучающихся 10-х общеобразовательных классов и рассчитана на 34 часа (1 раз в неделю по 45 мин.). Программа составлена с учетом санитарно-гигиенических требований, возрастных

особенностей обучающихся (непрерывная работа за ПК не более 25 мин.) и рассчитана на работу в учебном компьютерном классе.

Срок освоения программы – 1 год.

Методы обучения:

- самостоятельная индивидуальная работа;
- групповая работа;
- проектная работа.

Формы обучения:

- мини-лекции с элементами дискуссии;
- компьютерные практикумы.

Занятия включают лекционную и практическую часть. В качестве основной формы организации учебных занятий используется выполнение обучающимися практических заданий за компьютером (компьютерный практикум). Роль учителя состоит в небольшом по времени объяснении нового материала и постановке задачи, а затем консультировании обучающихся в процессе выполнения ими практической работы.

Текущий контроль выполняется по результатам выполнения учениками практических заданий на компьютере.

Итоговый контроль осуществляется по результатам защиты итоговых проектов. В начале курса каждому учащемуся предлагается в течение всего времени изучения курса разработать проект для решения некоторой задачи. В процессе защиты учащийся должен представить работающую компьютерную программу, которая решает поставленную перед ним задачу, и обосновать способ ее решения.

На каждом уроке материал излагается следующим образом:

- повторение основных понятий и методов работы с ними;
- изучение нового материала;
- основные приёмы работы (самостоятельная практическая работа);
- проекты для самостоятельного выполнения.

Формы подведения итогов реализации программы:

- опрос,
- наблюдение,
- защита проектов.

Результаты освоения курса

В ходе изучения курса в основном формируются и получают развитие следующие **метапредметные результаты:**

- умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе: находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учета интересов; формулировать, аргументировать и отстаивать свое мнение; формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий (далее ИКТ-компетенции).

Вместе с тем вносится существенный вклад в развитие **личностных результатов:**

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, осознанному выбору и построению дальнейшей индивидуальной траектории образования на базе ориентировки в мире профессий и профессиональных предпочтений, с учетом устойчивых познавательных интересов, а также на основе формирования уважительного отношения к труду, развития опыта участия в социально значимом труде;

- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

В части развития **предметных результатов** наибольшее влияние изучение курса оказывает на:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;

- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Регулятивные универсальные учебные действия. Обучающийся научится:

- целеполаганию, включая постановку новых целей, преобразование практической задачи в познавательную;

- самостоятельно анализировать условия достижения цели на основе учета выделенных учителем ориентиров действия в новом учебном материале;

- планировать пути достижения целей;

- уметь самостоятельно контролировать свое время и управлять им.

Коммуникативные универсальные учебные действия.

Обучающийся научится:

- учитывать разные мнения и стремиться к координации различных позиций в сотрудничестве;

- аргументировать свою точку зрения, спорить и отстаивать свою позицию не враждебным для оппонентов образом;

- задавать вопросы, необходимые для организации собственной деятельности и сотрудничества с партнером;

- осуществлять взаимный контроль и оказывать в сотрудничестве необходимую взаимопомощь.

- устанавливать и сравнивать разные точки зрения, прежде чем принимать решения и делать выбор.

Познавательные универсальные учебные действия.

Обучающийся научится:

- осуществлять выбор наиболее эффективных способов решения задач, в зависимости от конкретных условий;

- давать определение понятиям;

- устанавливать причинно-следственные связи;

- осуществлять логическую операцию установления родовидовых отношений, ограничение понятия;

- обобщать понятия — осуществлять логическую операцию перехода от видовых признаков к родовому понятию, от понятия с меньшим объемом к понятию с большим объемом;

- строить логическое рассуждение, включающее установление причинно-следственных связей.

- создавать и преобразовывать модели и схемы для решения задач.

В результате изучения программирования учащиеся должны

знать:

- структуру программы на языке Python
- понятие величины
- математические функции и операции языка
- типы данных
- операторы и их синтаксис
- правила написания процедур и функций на языке паскаль; их различия
- понятие одномерного и двумерного массива
- алгоритмы поиска и сортировки

уметь:

- «читать» готовую программу
- записывать математические выражения на языке паскаль
- описывать словесно работу операторов
- разрабатывать программы, требующие вложения одного и более операторов
- выделять вспомогательные алгоритмы в сложных задачах.
- формировать процедуры и функции. правильно строить обращения к процедурам и функциям.
- описывать, заполнять и выводить массивы

Содержание курса

Язык программирования Python.

Языки программирования как класс специализированного программного обеспечения. Язык программирования Паскаль. Алфавит языка. Структура программы. Идентификаторы и служебные слова. Выражения и операции. Описание переменных и констант. Описание типов. Логические выражения.

Запуск и настройка программы Python. Создание, запуск, сохранение программы. Структура программы. Служебные слова. Отладка программного кода.

Основные алгоритмические конструкции. Способы записи алгоритмов. Основные алгоритмические конструкции. Основные блоки программы. Присваивание. Переменные. Арифметические, строковые, логические операции. Ввод и вывод данных, оператор присваивания.

Условный оператор. Полная и неполная развилка. Оператор выбора. Циклические конструкции. Цикл с предварительным условием. Цикл с последующим условием. Цикл с параметром. Вложенные циклы.

Массивы. Одномерные массивы. Формирование массива и вывод его элементов. Анализ элементов массива. Работа с несколькими массивами. Преобразование массива. Изменение элементов массива. Удаление и вставка элементов. Сортировка массива.

Символьные строки. Символы и строки. Посимвольный анализ и преобразование строк. Строки и числа. Обработка строк с помощью стандартных функций. Поиск и замена. Анализ и преобразование слов в строке.

Списки. Тип список (list). Индексы. Обход списка. Проверка вхождения в список. Добавление в список. Суммирование или изменение списка. Операторы для списков. Срезы списков. Удаление списка. Клонирование списков. Списочные параметры. Функция range. Списки: примеры решения задач.

Тематическое планирование

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
1.	Вводное занятие	1	1	0
2	Язык программирования Python	12	6	6
3	Основные алгоритмические конструкции	7	3.5	3.5
4	Массивы	5	0.5	4.5
5	Символьные строки	4	2	2
6	Списки. Тип список. Индексы.	2	0.5	1.5
7	Работа над проектом. Итоговое занятие	3	1.5	1.5
	ИТОГО:	34	15	19

Календарно-тематический план

№ п/п	Название темы	Количество часов		Планируемые результаты	Дата	
		теория	практика		по плану	по факту
1.	Языки программирования как класс специализированного программного обеспечения. Техника безопасности.	1		Техника безопасности. Языки программирования. Место языка Паскаль среди языков программирования высокого уровня.		
2.	Синтаксис языков программирования.	1		Структура программы на языке Паскаль. Синтаксис.		
3.	Запуск и настройка Python.		1	<i>Уметь</i> работать со средой программирования PascalABC: запуск и настройка.		
4.	Создание, компиляция, исполнение и отладка программ.		1	<i>Уметь</i> работать с готовой программой: создание, компиляция, исполнение и отладка программы.		
5.	Синтаксис и семантика языка Python. Типичные ошибки. Сообщения об ошибках.	0,5	0,5	Знание основных элементов программирования. Знание структуры программы. <i>Уметь</i> работать с готовой программой.		
6.	Данные. Типы данных. Константы.	1		Понятие данные, переменные, константы, числовые, символьные, логические данные.		
7.	Числовой тип данных.	0,5	0,5	Знание числового типа данных, целые и вещественные числа. <i>Уметь</i> описывать в программе целые и вещественные числа		
8.	Построение арифметических выражений.	0,5	0,5	Правила записи арифметических выражений. <i>Уметь</i> составлять программы для линейной алгоритмической		

				конструкции.		
9.	Оператор присваивания. Выполнение оператора присваивания.	0,5	0,5	Оператор присваивания. <i>Уметь</i> составлять программы для линейной алгоритмической конструкции с оператором присваивания		
10.	Операторы ввода и вывода данных.	0,5	0,5	Операторы ввода и вывода данных. <i>Уметь</i> вводить и выводить данные с клавиатуры.		
11.	Встроенные функции. Операции над числами.	0,5	0,5	Знать основные встроенные функции (sqr(), sqrt(), abs(), div, mod). <i>Уметь</i> выполнять операции над числами.		
12.	Создание и отладка элементарной программы.		1	<i>Уметь</i> создавать простую программу, используя встроенные функции.		
13.	Данные логического типа и логические выражения.	1		Логические выражения и входящих в них операнды, операции и функции.		
14.	Организация программ разветвляющейся структуры.	1		Владение понятием ветвления. Блок-схема структуры ветвления.		
15.	Условный оператор. Полная и неполная формы оператора.	0,5	0,5	Условный оператор. <i>Уметь</i> создавать программу, содержащую конструкцию ветвления.		
16.	Оператор выбора.	1		Оператор выбора case. Описание и блок-схема.		
17.	Оператор цикла с условием.	0,5	0,5	Оператор цикла с условием while. Описание и блок-схема. <i>Уметь</i> создавать программу, содержащую оператор цикла с условием.		
18.	Оператор цикла с условием.	0,5	0,5	Оператор цикла с условием repeat. Описание и блок-		

				схема. <i>Уметь</i> создавать программу, содержащую оператор цикла с постусловием.		
19.	Оператор цикла с известным числом повторений (параметром).		1	Оператор цикла с известным числом повторений for. Описание и блок-схема. <i>Уметь</i> создавать программу, содержащую оператор цикла с параметром.		
20.	Вложенность циклов.		1	<i>Уметь</i> создавать программу, содержащую вложенные циклы.		
21.	Одномерные массивы. Описание массива.		1	Понятие одномерного массива, описание. <i>Уметь</i> создавать программу, содержащую одномерные массивы.		
22.	Задачи на получение нового массива.		1	<i>Уметь</i> создавать программу, содержащую одномерные массивы.		
23.	Поиск в массиве.		1	Знать алгоритмы поиска элементов в массиве. <i>Уметь</i> создавать программу, осуществляющую поиск в массиве.		
24.	Сортировка массива.		1	Знать алгоритм сортировки элементов в массиве. <i>Уметь</i> создавать программу, осуществляющую сортировку в массиве.		
25.	Двумерный массив. Обработка двумерного массива.	0,5	0,5	Понятие двумерного массива, описание. <i>Уметь</i> создавать простую программу, содержащую двумерные массивы.		
26.	Строковый, символьный тип данных. Основные операции.	0,5	0,5	Строковый, символьный тип данных. Основные операции.		

				<i>Уметь</i> создавать простую программу, содержащую символные данные.		
27.	Стандартные функции, процедуры для работы с символьными величинами.	0,5	0,5	Стандартные функции, процедуры для работы с символьными величинами. <i>Уметь</i> использовать функции и процедуры для работы с символьными величинами при написании программы.		
28.	Операции поиска и замены в символьных строках и массивах.	0,5	0,5	<i>Уметь</i> искать и заменять символы в символьных строках.		
29.	Программирование алгоритмов обработки строк.	0,5	0,5	<i>Уметь</i> разрабатывать программу с использованием строковых переменных.		
30.	Списки. Срезы списков	0,5	0,5	Тип список. Индексы. Обход списка. Проверка вхождения в список. Добавление в список. Суммирование или изменение списка. Операторы для списков. Срезы списков. Удаление списка. Клонирование списков. Списочные параметры. Функция range.		
31.	Списки: примеры решения задач.		1	<i>Уметь</i> писать программу с использованием списков.		
32.	Работа над программным проектом.	0,5	0,5	<i>Уметь</i> применять полученные знания.		
33.	Защита проектов.		1			
34.	Перспективы развития технологий программирования. Итоговое занятие.	1				

Материально-техническое обеспечение

Аппаратные средства

Компьютер – универсальное устройство обработки информации; основная конфигурация современного компьютера обеспечивает учащемуся мультимедийные возможности: видеоизображение, качественный стереозвук в наушниках, речевой ввод с микрофона и др.

Проектор, подключаемый к компьютеру, видеоустройствам и т. п.; технологический элемент новой грамотности – радикально повышает: уровень наглядности в работе учителя, возможность для учащихся представлять результаты своей работы всему классу, эффективность организационных и учебных выступлений. Принтер – позволяет фиксировать на бумаге тексты и результаты выполнения программ, созданных обучающимися или учителем.

Устройства для ручного ввода текстовой информации и манипулирования экранными объектами – клавиатура и мышь (и разнообразные устройства аналогичного назначения).

Программные средства

Операционная система (Windows)

Файловый менеджер (в составе операционной системы или др.)

Системы программирования – Python

В случае необходимости рабочая программа предусматривает возможности обучения с применением дистанционных образовательных технологий и следующих образовательных платформ:

1. Сайт проекта Интуит: Национальный открытый университет. Курс «Язык программирования Python» <http://www.intuit.ru/studies/courses/49/49/info>.
2. Сайт К.Полякова (<http://kpolyakov.spb.ru/school/probook/python.htm>).
3. Д. П. Кириенко. Программирование на языке Python (<http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=156>)

Учебно-методическое обеспечение

Для учителя:

1. Домашняя страница Python www.python.org. Справочные материалы, официальная документация.
2. Сайт проекта Интуит: Национальный открытый университет, курс «Введение в программирование на Python», <http://www.intuit.ru/studies/courses/12179/1172/info>.
3. Сайт проекта Интуит: Национальный открытый университет. Курс «Язык программирования Python» <http://www.intuit.ru/studies/courses/49/49/info>.
4. Сайт проекта OpenBook Project openbookproject.net содержит серию практических примеров на Python Криса Мейерса.
5. Python. Подробный справочник Дэвида М. Бизли — книга со справочной информацией о языке Python и модулях стандартной библиотеки.
6. Python. Справочник Марка Лутца. Справочник по наиболее часто используемым функциям и модулям.

Для ученика:

- Майк МакГрат «Программирование на Python для начинающих» Эксмо, 2015.
- Федоров Д. Ю. Основы программирования на примере языка Python. //Учебное пособие. – Санкт-Петербург: 2016.

- СэндУ., СэндК. «Hello World! Занимательное программирование на языке Python»
- М.: – 2016.
- <http://kpolyakov.spb.ru/school/probook/python.htm>
- <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=156>